

TECHNISCHE SPEZIFIKATIONEN

Pre-Stream Audio Ads und In-Stream Audio Ads

Seite

1/4

Stand

November 2018

Audio Ad

Länge: max. 30.000 Millisekunden
Format: MP3
Bitrate: mind. 128 Kbit, max. 44,1 kHz, mind. 32 kHz

Wichtig:

Die Begrenzung der Länge auf 30 Sekunden ist technisch begründet.
Längere Audio Ads können nicht ausgespielt werden.

Trackingmöglichkeiten

An ein reines Pre- oder In-Stream Audio Ad kann ein Trackinglink (reines Impression-Tracking) angehängt werden. Dieser kann beispielsweise in dieser Form vorliegen:

[http://ad-emea.doubleclick.net/ad/N1567.VMKTR.zmm/Z7922494;sz=1x1;ord=\[timestamp\]?](http://ad-emea.doubleclick.net/ad/N1567.VMKTR.zmm/Z7922494;sz=1x1;ord=[timestamp]?)

Beim Einsatz eines solchen Links wird der Adserver bei jeder vollständigen Ausspielung des Werbemittels die URL aufrufen und eine Impression signalisieren. Da das Pixel (siehe Beispiellink) nicht an den Client weitergereicht werden kann, wird es vom Server direkt aufgerufen (Serverside Delivery Tracking).

Hinweis zum Tracking:

Das Tracking wird bei unserer Anbindung serverseitig ausgeführt. Das bedeutet, dass die Tracking-URL's von der IP-Adresse des RMS-Adservers aufgerufen werden. Hierdurch kann es zu Zählerdifferenzen kommen, da einige Adserver auf Agentur- bzw. Kundenseite diese Aufrufe aufgrund der einzelnen IP-Adresse ausfiltern und verwerfen.

Notwendige Elemente

- Audio Ad
- Trackinglink (wenn Tracking gewünscht)

Bitte achten Sie darauf, dass alle Werbemittel zwei Werkzeuge vor Start der Kampagne vorliegen und an zaunschirm@rms-austria.at geschickt werden.

Audio Sync Display (RMS Portfolio TuneIn/AdWave)

Audio Ad

Länge: max. 30.000 Millisekunden
Format: MP3
Bitrate: mind. 128 Kbit, max. 44,1 kHz, mind. 32 kHz

Seite

2/4

Stand

November 2018

Wichtig:

Die Begrenzung der Länge ist technisch begründet.
Längere Audio Ads können nicht ausgespielt werden.

Display Ad (synchron zum Audiospot – stationär & mobil)

Größe: 728x90 Pixel; 300x250 Pixel
Format: JPG; GIF; PNG (nur statisch, keine Animation)
Dateigröße: max. 40 KB,
URL: Standard-URL oder ClickTag ist erforderlich

Trackingmöglichkeiten bei Audio sync Display Kampagnen

Mögliche 3rd-Party-Tags: Click Command, ausschließlich 1x1 Tracking Pixel

Clicktracking: Pro Display-Werbemittel kann ein Clicktracking eingesetzt werden. Hierfür benötigt RMS bei der Anlieferung auch immer die Information, um welchen AdServer es sich auf der Kunden- bzw. Agenturseite handelt. Wenn es eine Dokumentation über 3rd-Party- Tracking für diesen AdServer gibt, so ist diese immer hilfreich.

Impressiontracking: Pro Audiospot kann ein Impressiontracker eingesetzt werden.

Notwendige Elemente

- Audio Ad
- Display Ads
- Verlinkung des Display Ads – Ziel URL
- Trackinglink (wenn Tracking gewünscht)

Bitte achten Sie darauf, dass alle Werbemittel zwei Werktage vor Start der Kampagne vorliegen und an zaunschirm@rms-austria.at geschickt werden.

Audio Sync Display mobile (radio.at)

Mobile Audio Ad

Länge: max. 25.000 Millisekunden
(exakt einzuhaltender Grenzwert, andernfalls wird der Spot abgeschnitten)

Format: MP3

Bitrate: mind. 128 Kbit, max. 44,1 kHz, mind. 32 kHz

Seite

3/4

Stand

November 2018

Wichtig:

Die Begrenzung der Länge ist technisch begründet.
Längere Audio Ads können nicht ausgespielt werden.

Mobile Display Ad (synchron zum Audiospot)

Größe: 600x500 Pixel; 900 x 750 Pixel; 1200 x 1000 Pixel (Verhältnis 6:5)

Format: JPG; GIF; PNG (nur statisch, keine Animation)

Dateigröße: max. 40 KB,

URL: Standard-URL oder ClickTag ist erforderlich

Trackingmöglichkeiten bei Audio sync Display Kampagnen

Mögliche 3rd-Party-Tags: Click Command, ausschließlich 1x1 Tracking Pixel

Clicktracking: Pro Display-Werbemittel kann ein Clicktracking eingesetzt werden. Hierfür benötigt radio.at bei der Anlieferung auch immer die Information, um welchen AdServer es sich auf der Kunden- bzw. Agenturseite handelt. Wenn es eine Dokumentation über 3rd-Party- Tracking für diesen AdServer gibt, so ist diese immer hilfreich.

Impressiontracking: Pro Audiospot kann ein Impressiontracker eingesetzt werden.

Notwendige Elemente

- Audio Ad
- Display Ads
- Verlinkung des Display Ads – Ziel URL
- Trackinglink (wenn Tracking gewünscht)

Bitte achten Sie darauf, dass alle Werbemittel zwei Werkzeuge vor Start der Kampagne vorliegen und an zaunschirm@rms-austria.at geschickt werden.

Allgemeine Targetingmöglichkeiten

- **Geo-Targeting** – Steuern Sie Ihre Kampagne gezielt in einzelnen Bundesländern, Städten oder PLZ aus und optimieren Sie so ihre Ansprache für maximalen Impact.
- **Datum/Uhrzeit-Targeting** – Sie entscheiden, an welchen Tagen und zu welchen Uhrzeiten Ihre Kampagne on Air ist.
- **Geräte-Targeting** – Entscheiden Sie auf welchen Endgeräten und/oder Betriebssystemen Ihrer Zielgruppe die Kampagne ausgespielt wird, Dadurch können Sie mit der maximalen Anzahl möglicher Touchpoints planen und sprechen so Ihre Zielgruppe im richtigen Umfeld an.
- **Mood-Targeting** – Wählen Sie die Stimmung, die optimal zu Ihrer Kampagne passt z.B Active/Fitness, Party, Relax, Nostalgie, Christmas
- **Wetter-Targeting** – Steuern Sie ihre Kampagne anhand definierter Wetterverhältnisse aus. Hierfür können Sie aus über 70 Wetterlagen die idealen Wetterbedingungen für Ihre Kampagne wählen. Über eine Schnittstelle im Ad-Server werden alle zwei Stunden die Wetterverhältnisse geprüft und Ihre Kampagne entsprechend ausgespielt, wenn die Wetterbedingungen vorliegen.
- **Senderspezifisches Targeting** über Musikgenre (Rock, Pop, 80er...) oder Themenfelder (Nachrichten, Kultur, Sport – nur bei radio.at möglich)

Seite

4/4

Stand

November 2018

Wichtig

Für Targeting und Frequency Capping werden keine Aufschläge verrechnet!